# Conclusiones

A través de la utilización de los diferentes componentes que nos proporciona AWS hemos podido obtener una arquitectura escalable y portable que resuelve el problema de gestión de accesos que se nos planteaba.

La utilización de una arquitectura basada en microservicios reduce la complejidad en el desarrollo y mantenimiento de aplicaciones. Sin embargo, la monitorización del rendimiento se vuelve más compleja e impredecible debido a la sincronización con cada uno de los servicios.

AWS nos dispone de multitud de SDKs diferentes que permiten la comunicación con cada uno de los componentes de la arquitectura, algunos de ellos son Java, .NET, Node.js, PHP, Python, C++, Ruby, Android, etc.

En este caso, hemos decidido utilizar PHP bajo un servidor Apache, aunque cualquiera de estas opciones es compatible con la arquitectura y se encuentra documentada en la página oficial.

# Trabajo futuro

En cuanto a trabajos futuros debería estudiarse la posibilidad de realizar una monitorización de rendimiento de la infraestructura de la aplicación, desde cada uno de los servicios hasta su conjunto.

Realizar un balanceo de la carga con el objetivo de mejorar el rendimiento del sistema.

Además, se debería ampliar la funcionalidad de la interfaz web para ofrecer otros servicios como visualización de las cámaras en tiempo real, monitorización e incluso su control a través de diferentes acciones como pueden ser rotaciones o giros.

Mejorar el diseño de la interfaz a través de un estudio centrado en el usuario para incrementar su usabilidad e interacción.